



PlayStation

PAL

# TIME CRISIS

**namco**®

SONY



COMPUTER  
ENTERTAINMENT

# PlayStation™

## Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné à la console PlayStation™. Ne l'utilisez jamais sur une autre machine car vous pourriez l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation™ commercialisée en Europe. Il ne peut pas être utilisé sur des versions étrangères de la PlayStation™. • Lisez soigneusement le manuel de la PlayStation™ pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation™, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Ne salissez pas le disque et ne le rayez pas. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité. • N'essayez jamais d'utiliser un disque fêlé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

## Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

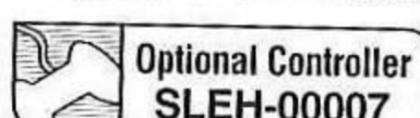
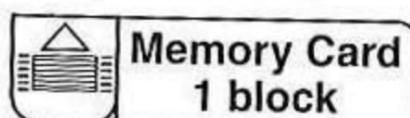
Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

## Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

**Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) ainsi que le numéro "Hotline" se trouvent au dos de ce manuel.**

Time Crisis™ & © 1995 1996 NAMCO LTD., All rights reserved. Namco is a registered trademark of NAMCO LTD. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. A Namco Product. Distributed by Sony Computer Entertainment Europe.





**Richard! On a une urgence!  
Il y a eu un kidnapping!  
Il s'agit de Rachel, la fille du président de  
Sercia! On pense que c'est un coup de Sherudo,  
le dernier membre de la famille royale. Il vit  
dans un vieux château dans l'île du nord-  
ouest. Ils réclame des informations  
militaires confidentielles en  
échange de la vie de Rachel!**

**L'ultimatum expire au coucher  
du soleil. Nous n'avons pas  
beaucoup de temps! Pénétrez  
dans le château et sauvez  
Rachel!**

**FRANÇAIS**

## **TIME CRISIS + G-CON45™**

### **Qu'est-ce que TIME CRISIS + G-CON45™?**

Dans cette version PlayStation™ du chef-d'œuvre des jeux d'arcade, TIME CRISIS™, un scénario original pour PlayStation™ a été ajouté, retraçant la lutte de Richard contre le crime organisé. Pour votre plus grand plaisir, vous trouverez des niveaux passionnants pleins d'action et d'armes.

Faisant appel à son savoir-faire technologique et à sa connaissance aiguë des jeux, NAMCO vient de mettre au point la manette de haute précision G-Con45™. Vous allez donc pouvoir apprécier, chez vous, des jeux de type arcade, d'un réalisme sans précédent.

REMARQUE: la G-Con45™ peut être utilisée avec tout logiciel portant la marque G-Con45™. G-Con45™ et la marque G-Con45™ sont des marques déposées de Namco Ltd.

### **Utilisation de la G-Con45™ dans TIME CRISIS™**

Veuillez utiliser la G-Con45™ lorsque vous faites une partie de TIME CRISIS™. Utilisez la G-Con45™ en pointant le canon vers le bas de l'écran.

#### **Touche B:**

pour commencer une partie ou mettre le jeu en pause

#### **Touche A:**

relâchez la touche A pour RECHARGER (mettez-vous à l'abri et rechargez votre arme), appuyez sur la touche A et vous serez PRET A TIRER

#### **APPUYER SUR LA DETENT:**

TIRER (Pour sélectionner un menu, visez un élément du menu et tirez)



## ATTENTION!

La G-Con45™ n'est pas une arme, mais un petit périphérique extrêmement sensible, à utiliser exclusivement avec la PlayStation™. NAMCO décline toute responsabilité si ce produit est utilisé dans des circonstances autres qu'avec un jeu vidéo.

## REMARQUES CONCERNANT L'UTILISATION DE CET EQUIPEMENT AVEC UNE TELEVISION

Ce produit ne peut pas être utilisé avec les équipements de télévision suivants (veuillez vérifier auprès du fabricant les caractéristiques de votre poste de télévision):

- Les moniteurs avec un écran de type LCD (télévision LCD, projecteur LCD, etc.)
- Les télévisions haute-vision, les télévisions à reproduction facile haute-vision et les télévisions haute-vitesse, les télévisions de 100Hz
- Les télévisions ayant été magnétisées (elles altèrent les couleurs), et certaines télévisions anciennes
- Les télévisions à petit écran (moins de 25 cm) et certaines télévisions grand écran
- Les télévisions de projection (l'écran risquerait de brûler)
- Les télévisions possédant une fonction de mémoire écran

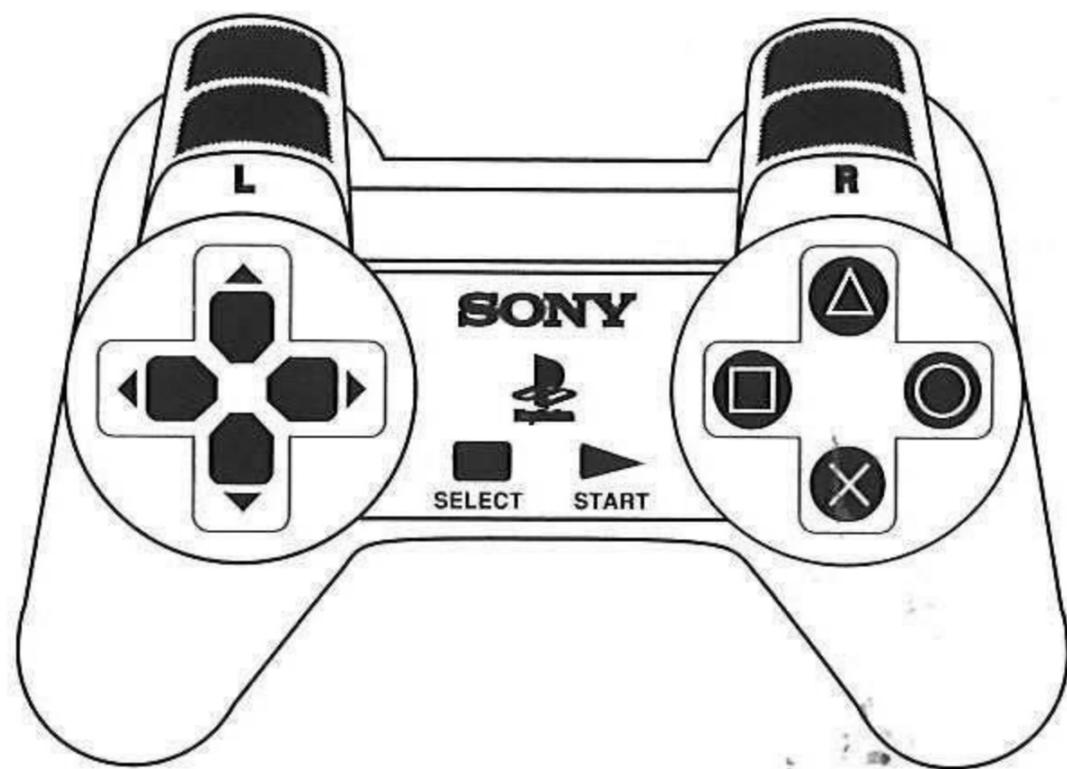
**REMARQUE:** pendant l'utilisation de la G-Con45™, si vous branchez une manette normale dans le port de l'unité de commande 2, vous pouvez recharger en utilisant n'importe quelle touche.

## SELECTION DE LA LANGUE

Pour sélectionner une langue avec la G-Con45™, appuyez sur la détente pour faire défiler les langues disponibles (Anglais/Allemand/Français) et appuyez sur la touche A ou B pour confirmer votre choix. Si vous utilisez une manette de jeu, appuyez sur la touche X ou O pour passer en revue les différentes langues, puis appuyez sur la touche □ ou △ pour confirmer votre sélection.

## Utiliser TIME CRISIS™ avec une manette

---



**Touches directionnelles:** placez le curseur sur l'écran pour viser

Touche  $\Delta$  ou touche  $\square$  (la touche A sur la G-Con45™): touche d'action. Relâchez la touche d'action pour RECHARGER (cachez-vous et rechargez votre arme); appuyez sur la touche Action et vous êtes PRET A TIRER

Touche  $\times$  ou touche  $\circ$  (la touche de tir sur la G-Con45™): TIRER (visez un élément du menu et tirez pour le sélectionner dans le menu)

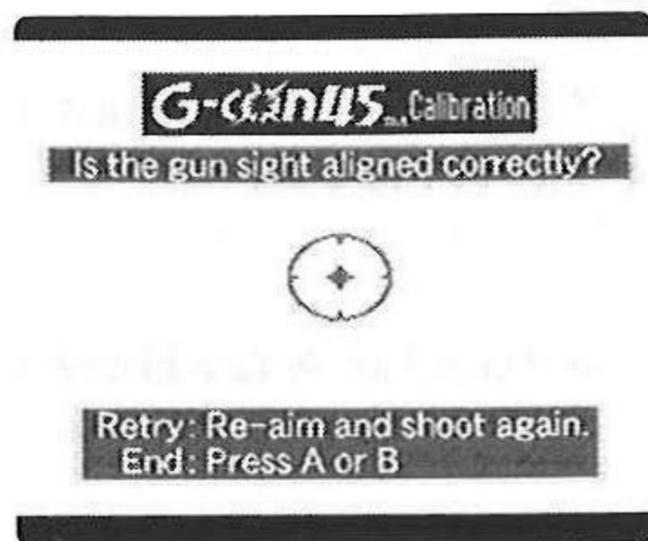
Touche START (la touche B sur la G-Con45™): pour COMMENCER la partie ou la mettre en PAUSE

### **AVANT DE COMMENCER A JOUER**

---

Avant de commencer à jouer, vous devrez ajuster la calibration de la G-Con45™ de façon à aligner correctement les vues. Si vous commencez à jouer sans régler la calibration, vous constaterez sans doute que la vue se désactivera partiellement durant la partie. Vous pouvez modifier la calibration en utilisant la CALIBRAGE DU G-Con45™ dans le menu OPTION.

## Comment régler la calibration du G-Con 45™



Démarrez la partie et allez à l'écran CALIBRAGE DU G-Con45™.

Une marque apparaîtra au centre de l'écran - visez la croix au centre de la cible et tirez.

Une marque rouge apparaîtra à l'écran, à l'endroit où vous avez tiré. En vous servant de cette marque comme référence, vérifiez si la calibration est correcte.

Si vous n'aimez pas la configuration actuelle de la calibration de la G-Con45™, continuez à tirer sur la cible jusqu'à ce que vous soyez satisfait. Lorsque vous êtes satisfait, appuyez sur la touche A ou B et vous serez ramené à l'ECRAN TITRE. [Si vous venez du menu OPTION, vous retournerez à ce menu.]

### **POUR COMMENCER**

Installez votre PlayStation™ en suivant les instructions fournies dans le manuel. Insérez le disque "TIME CRISIS™" et fermez le couvercle du disque. Allumez (ON) la PlayStation™ en appuyant sur la touche POWER. Nous vous déconseillons d'insérer ou de retirer des périphériques ou des cartes mémoire une fois la console sous tension. Assurez-vous qu'il y a suffisamment de blocs disponibles sur votre carte mémoire avant de commencer à jouer.

## **COMMENCER UNE PARTIE (1)**

---

### **CALIBRAGE DU G-Con45™**

L'écran de CALIBRAGE DU G-Con45™ apparaît au début du jeu. Vous pouvez y régler la CALIBRAGE DU G-CON45™.

### **ECRAN TITRE**

A l'écran titre (TITLE), appuyez sur la touche A ou B de la G-Con45™ pour accéder à l'écran MENU.

### **ECRAN MENU**

Vous disposez de trois choix à l'écran MENU: ARCADE, SPÉCIAL et OPTION. Avec la G-Con45™, visez l'option qui vous convient pour la sélectionner, puis tirez.

### **ARCADE**

Il y a deux modes de jeu dans une partie ARCADE: MODE HISTOIRE et JEU CHRONOMETRE. Avec la G-Con45™, visez le mode de votre choix et tirez.

### **MODE HISTOIRE (mode histoire)**

Il y a trois niveaux dans MODE HISTOIRE, chacun étant constitué de 4 zones. Une fois terminées les trois premières zones d'un niveau, vous accéderez à la zone finale, et ce n'est qu'après avoir écrasé le boss de cette région que vous terminerez le niveau. Par ailleurs, si vous réussissez à terminer les trois niveaux, vous aurez la chance de voir la spectaculaire séquence de fin. Si vous êtes à court de temps ou de vies, la partie se termine, mais vous pouvez également la poursuivre si vous avez suffisamment de crédit, alors persévérez!

De plus, dans l'écran MODE SELECT (sélection du mode), si vous tirez hors de l'écran vous accéderez à mode facile le mot facile apparaîtra à l'écran. Ce mode vous permettra de jouer une version un peu moins difficile que MODE HISTOIRE.

## **JEU CHRONOMETRE**

JEU CHRONOMETRE vous permet de choisir votre niveau préféré parmi les trois niveaux. Vous jouerez contre la montre: votre but sera donc de terminer le niveau le plus rapidement possible.

Pendant la partie, le temps sera scrupuleusement enregistré. Dans JEU CHRONOMETRE, le nombre de vies dont vous disposez est illimité, ne vous inquiétez donc pas de savoir combien de fois vous avez été touché. Par contre, la partie se termine lorsque le compteur indique zéro.

Si vous vous classez parmi les plus rapides, vous pourrez entrer votre nom dans le registre de classement.

## **COMMENCER UNE PARTIE (2)**

---

### **SPÉCIAL**

Richard vient juste de recevoir ses ordres: il doit s'infiltrer dans la salle des armes de Kantaris. Vu de l'extérieur, le quartier général de Kantaris près du lac ressemble à un hôtel. C'est en fait une fabrique d'armes. Selon toute vraisemblance, Kantaris fournit Wild Dog en armes. Afin de contrarier leurs projets, Richard doit se rendre immédiatement au quartier général.

### **Système BRC (Branch Reflected Conditions) (Système de réflexion des branches)**

La partie appelée SPÉCIAL, une version uniquement disponible sur PlayStation™, utilise le système BRC, dans lequel les actions du héros dans une zone déterminent le chemin qu'il prendra dans la suivante.

Par exemple, si vous terminez la zone 1 dans une certaine limite de temps, le héros prendra un ascenseur pour se rendre dans la zone suivante. Par contre, si vous ne réussissez pas à terminer cette zone dans le temps imparti, le héros devra emprunter les escaliers. Par conséquent, le chemin qu'il empruntera sera différent, tout comme l'environnement de la zone.

De plus, les facteurs tels que la vitesse avec laquelle vous dégommez les ennemis modifient grandement le cours de la partie - jugez-en par vous-même! La méthode de jeu est exactement la même que dans ARCADE et MODE HISTOIRE.

## **OPTION**

---

Il y a quatre domaines principaux dans lesquels vous pouvez régler des facteurs tels que les configurations du jeu et de la carte mémoire (pour la sauvegarde et le chargement). Pour la sélectionner, visez sur la fenêtre dans laquelle vous souhaitez modifier la configuration, puis tirez. Appuyez sur la touche A ou la touche B pour annuler.

### **CARTE MÉMOIRE**

Pour sauvegarder et charger les données du jeu, le classement durant la partie, etc.

### **BOUTON DE CONFIGURATION**

Pour ajuster la configuration des touches BOUTON DE CONFIGURATION et celle de la méthode de rechargement (RELOAD). Vous pouvez modifier les touches RELOAD (recharger) et PAUSE sous BOUTON DE CONFIGURATION. Vous pouvez également modifier la configuration de RELOAD sous méthode de RELOAD. Vous pouvez passer de recharger en appuyant sur la touche à recharger en relâchant la touche.

### **CALIBRAGE DU G-CON45™**

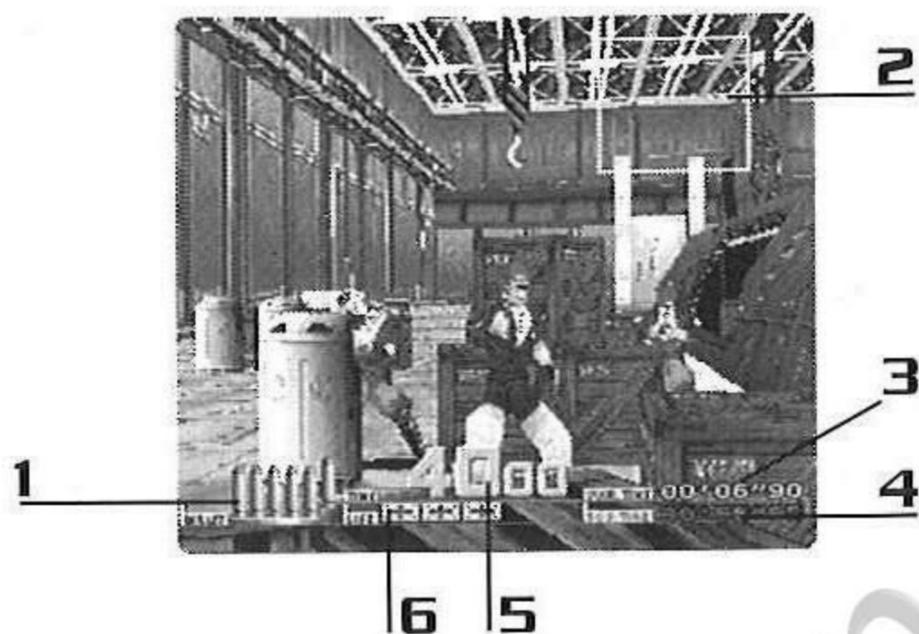
Modifie le calibrage du G-Con45™.

### **REGLAGE DE L'ÉCRAN**

L'écran n'est peut-être pas correctement centré, selon le type de télévision utilisé. Si c'est le cas, tirez sur les marques de direction HAUT, BAS, GAUCHE et DROITE affichées à l'écran pour corriger ce défaut. Si vous appuyez sur la touche A ou la touche B, vous retournerez à l'écran OPTION.

## POUR JOUER (1)

A chaque fois que vous accédez à une nouvelle zone, tirez et rechargez à volonté pour vous débarrasser des ennemis. Si vous descendez suffisamment d'ennemis pendant le temps imparti, vous accéderez à la zone suivante.



### 1. MUNITIONS RESTANTES

Vous pouvez avoir un maximum de 6 balles au total dans votre chargeur. Lorsque vous êtes à court de munitions, vous devez recharger. Lorsque WAIT! (attendez) apparaît à l'écran, vous ne pourrez pas tirer, car il s'agit d'une zone de transfert. Dès que WAIT! se transforme en ACTION!, vous pourrez tirer à nouveau.

### 2. CURRENT RANKING (classement actuel) JEU CHRONOMETRE

Le classement présente votre position dans la liste des 20 meilleurs joueurs, avec votre nom, votre temps et votre classement par rapport aux quatre joueurs classés devant vous et les quatre joueurs classés derrière vous.

### 3. YOUR TIME (votre temps)

Cette option affiche le temps qui s'est écoulé depuis le début de la partie. Il est lié au classement dans JEU CHRONOMETRE et à l'estimation finale à la fin de la partie.

### 4. TOP TIME (meilleur temps)

Cette option affiche le temps réalisé par le meilleur joueur pour atteindre ce niveau dans la partie.

### 5. TIME LIMIT (Limite de temps)

Lorsqu'il ne vous reste plus que 10 secondes, ce chiffre devient rouge et sa taille augmente. Si vous ne réussissez pas à terminer la zone dans le temps imparti, la partie est terminée.

## **6. VIE (SPÉCIAL MODE HISTOIRE)**

Cette option affiche la quantité de force qu'il reste au joueur. Lorsque ce chiffre atteint zéro, la partie est terminée.

### **ECRAN PAUSE**

Si vous appuyez sur la touche B (configuration par défaut) pendant la partie, le jeu se mettra en pause. Le menu suivant apparaît:

#### **CANCEL (annuler)**

Reprenez la partie en appuyant sur la touche B.

#### **QUIT GAME (quitter la partie)**

Pour terminer la partie, appuyez sur la touche B et sur la gâchette en même temps.

## **REGLES**

---

### **RELOAD (Recharger)**

Vous devez recharger lorsque vous êtes à court de munitions. Votre personnage se cachera derrière un mur ou un objet similaire pour recharger; vous pouvez également choisir cette option lorsque vous souhaitez vous protéger d'une attaque ennemie particulièrement violente. Cependant, lorsque vous vous abritez de la sorte, vous ne pouvez pas attaquer; vous devrez donc interrompre le rechargement si vous souhaitez tirer.

### **TIME LIMIT**

Il y a une limite de temps pour les combats armés dans chaque zone. Lorsqu'il ne reste plus que 10 secondes, l'affichage devient rouge. Lorsque le temps est complètement écoulé, la partie est terminée (GAME OVER). La limite de temps peut être prolongée si vous réussissez un "shooting point" (point de tir).

### **LIFE (vie)**

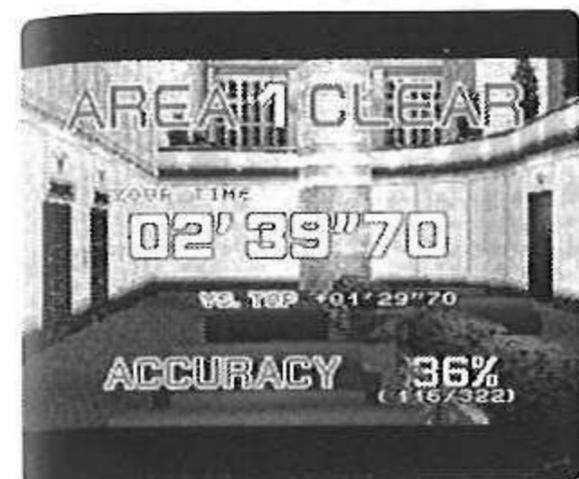
Dans les modes SPÉCIAL et MODE HISTOIRE, vous perdez des vies et de l'énergie chaque fois que vous êtes touché. Lorsque vous n'avez plus du tout d'énergie, la partie est terminée. Dans JEU CHRONOMETRE, il n'y a pas de jauge d'énergie, donc quel que soit le nombre de coup reçus, vous ne mourrez pas.

## POUR JOUER (2)

### ECRAN RESULTS (Résultats)

Une fois chaque zone et chaque niveau terminés, l'écran RESULTS apparaîtra, affichant votre temps, votre précision ainsi que d'autres résultats.

### AREA RESULTS (résultats de zone) et STAGE RESULTS (résultats de niveau)



#### RESULTATS DES MODES NIVEAU/ SPÉCIAL

- TIME = TEMPS
- TOP TIME DIFFERENCE = ECART AVEC LE MEILLEUR TEMPS
- ACCURACY = PRECISION



#### RESULTATS DU MODE TIME ATTACK MODE (attaque temporelle)

- RANKING DISPLAY = CLASSEMENT
- TOP TIME DIFFERENCE = ECART AVEC LE MEILLEUR TEMPS



#### RESULTATS DE FIN DE PARTIE

- TOTAL TIME = TEMPS TOTAL
- TOP TIME DIFFERENCE = ECART AVEC LE MEILLEUR TEMPS
- ACCURACY = PRECISION
- NO. OF HITS = NOMBRE DE COUPS
- DAMAGE = DEGATS
- SKILL POINTS = POINTS DE COMPETENCE

\* Les points de compétence sont décernés sur une échelle de 1 à 10 (les étoiles au bas de l'écran) en se basant sur le temps total, la précision, le nombre de coups et la quantité de dégâts. Par ailleurs, tout changement pris dans SPECIAL STAGE [niveau spécial] est également indiqué.

### **RETRY (recommencer)**

Si vous êtes à court de temps ou d'énergie dans les modes MODE HISTOIRE ou SPECIAL, l'écran RETRY (recommencer) apparaîtra. Si vous souhaitez poursuivre la partie, tirez sur YES (oui), si vous souhaitez arrêter de jouer, tirez sur NO (non).

Vous ne pouvez recommencer qu'un nombre limité de fois, correspondant au nombre de crédits affichés. La partie recommencera au début de la zone actuelle.

### **RANKING (classement) ET NAME ENTRY (entrée)**

Si vous faites partie des 20 joueurs les plus rapides à terminer les trois niveaux dans JEU CHRONOMETRE, MODE HISTOIRE dans le mode ARCADE et SPECIAL (au total, 3 modes),

Vous pouvez entrer votre nom dans le registre du classement. Un tableau alphabétique apparaîtra; tirez sur les lettres de votre choix pour entrer votre nom.

## **TECHNIQUES DE COMBAT**

---

### **MEFIEZ-VOUS DE LA PRECISION DE VOTRE ADVERSAIRE**

La précision des attaques de chaque personnage ennemi diffère selon l'identité de l'ennemi. Soyez particulièrement vigilant face aux ennemis rouges, car leurs tirs sont d'une précision extrême. Vous pouvez perdre beaucoup de temps à vous protéger et à recharger votre arme trop souvent, c'est pourquoi il est très utile de connaître la précision de chacun de vos adversaires, afin d'écartier les ennemis les plus précis le plus vite possible sans craindre d'être touché.

### **RECUPERER DU TEMPS EN TIRANT RAPIDEMENT**

Vous pouvez récupérer du temps perdu lorsque les adversaires oranges apparaissent. Mais vous devrez leur tirer dessus rapidement car ils essayeront de prendre la fuite le plus tôt possible. Si vous les touchez, vous obtiendrez un temps bonus. Le temps bonus est ajouté lorsque vous passez à la scène suivante.

### **COMMENT ABATTRE EFFICACEMENT LES ENNEMIS**

Dans JEU CHRONOMETRE, vous devez essayer de toucher autant d'ennemis que vous pouvez le plus rapidement possible. N'oubliez pas que le temps nécessaire pour éliminer un ennemi de l'écran varie selon la partie corporelle que vous touchez.

### **SE DEBARRASSER DES ENNEMIS A L'EXPLOSIF**

Si vous tirez sur les boîtes en bois portant la mention EXPLOSIVES (explosifs) ou sur des ennemis portant des bazookas, vous pourrez vous débarrasser rapidement d'un grand nombre d'ennemis dans l'explosion déclenchée. Essayez de mémoriser l'endroit où se trouvent ces boîtes et le moment où surgiront les ennemis armés de bazookas: ceci vous permettra d'obtenir de meilleurs scores lors des parties suivantes.



### **RICHARD MILLER**

LE HEROS. UN AGENT TRES COMPETENT FAISANT PARTIE DES FORCES SPECIALES V.S.S.E.. POUR SAUVER RACHEL, IL DOIT PENETRER INCOGNITO DANS LE CHATEAU DE SHERUDO.

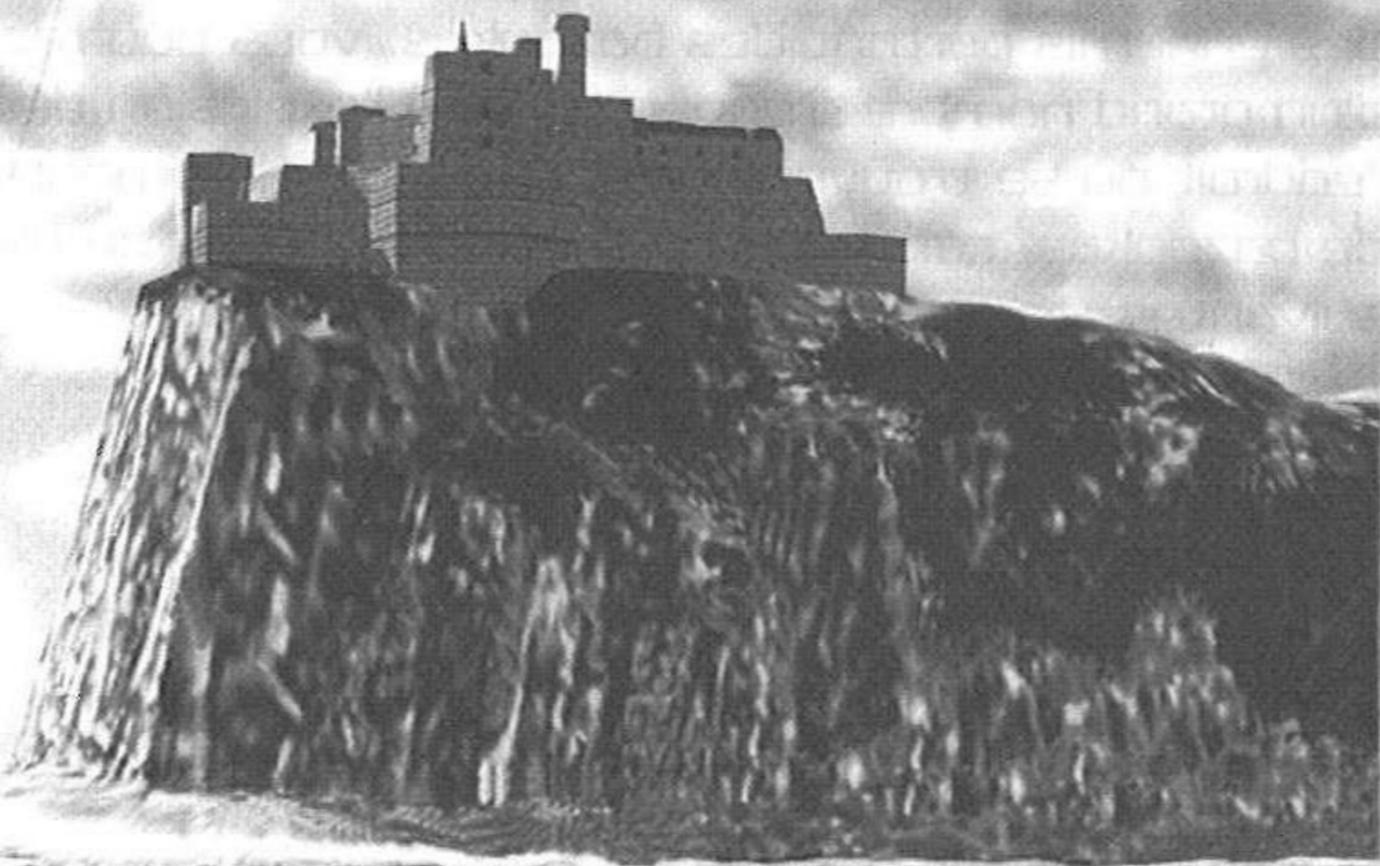


### **MOZ**

AGILE ET RAPIDE TEL UN NINJA, IL SEME LA CONFUSION CHEZ SES ADVERSAIRES AVANT DE LES ATTAQUER A LA VITESSE DE L'ECLAIR ET DE LES REDUIRE EN PIECES A COUPS DE GRIFFES DE FER.

### **WEB SPINNER**

AGILE ET EXTREMEMENT RAPIDE, IL EXCELLE DANS LES ATTAQUES SPECTACULAIRES. IL POSSEDE UN BOOMERANG A HAUTE TENSION ET SES COUPS DE PIED SONT TRES PUISSANTS.





### **SHERUDO GARO**

UN DESCENDANT DU ROI MALEFIQUE. IL CHERCHE A S'EMPARER DE FICHIERS MILITAIRES CONFIDENTIELS ET SE SERT DE LA FILLE DU PRESIDENT COMME MONNAIE D'ECHANGE. SON COUTEAU, QU'IL LANCE A LA VITESSE DE L'ECLAIR, EST SON ARME LA PLUS REDOUTABLE.



### **WILD DOG**

C'EST A LA FOIS LE NOM D'UNE ORGANISATION CRIMINELLE ET CELUI DE SON LEADER, QUI APPAREMMENT SOUTIENT LES PROJETS DE SHERUDO, MAIS PERSONNE NE CONNAIT VRAIMENT SA VERITABLE IDENTITE.

### **KANTARIS**

KANTARIS EST LA PROPRIETAIRE DE L'HOTEL DU LAC. MAIS ELLE EST AUSSI LE LEADER DU SYNDICAT DU CRIME KANTARIS, QUI DIT-ON, EST ASSOCIE A LA FABRICATION ILLICITE D'ARMES ET D'EXPLOSIFS.



### **RACHEL MACPHERSON**

RACHEL EST LA RAVISSANTE FILLE DU PRESIDENT DE LA FEDERATION SERCIA. ELLE EST L'HEROINE DE CETTE HISTOIRE, MAIS ELLE A ETE KIDNAPPEE PAR SHERUDO.





## V.S.S.E.

L'existence de cette organisation secrete internationale n'a jamais ete rendue publique. Richard est entierement responsable de la securite de setcia.

IL FAUT SAUVER RACHEL

FILLE DU PRESIDENT KIDNAPPEE POUR OBTENIR DES DOSSIERS MILITAIRES CONFIDENTIELS



## SHERUDO GARO

Descendant d'un roi malefique, il cherche a retanlir la lignee de sa famille et a prendre le pouvoir en fomentant un coup d'etat.

EXISTENCE DECOUVERTE LORS D'UNE ENQUETE SUR WILD DOG

TRAITEMENT PREFERENTIEL ACCORDE POUR L'AVENEMENT DE SHERUDO AU POUVOIR

SOUTIEN MILITAIRE



## KANTARIS

Officiellement, elle est la proprietaire de l'hotel du lac. Officieusement, elle est le leader du syndicat du crime lid a la fabrication illicite d'armes et d'explossifs.

SURVEILLE ETROITEMENT SES ACTIVITES DEPUIS PLUSIEURS ANNEES

FOURNIT DES ARMES ET DES MUNITIONS



## WILD DOG

Une immense organisation criminelle secrete internationale. On dit que les crimes dont elle est resposanle sont tellement atroces que la tete pensante derriere tout cela doit etre un chien enrage.

OldiesRising.com

OLDFATHERS, CO LTD

SCES-00657

“” and “PlayStation” are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.  is a trademark of Sony Corporation.

711719608004